**单套参数要求表：(本次采购共计采购90套)**

|  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| 序号 | 设备类型 | 数量 | 单位 | 功能实现 | 其他要求 |
| 1 | 控制器 | 1 | 个 | 外部程序存储空间加外部文件存储空间，可存储50条以上程序 | ▲ |
| 2 | 显示器 | 1 | 个 | 可多行中文、英文显示 | ▲ |
| 3 | 动力接口 | 1 | 套 | 提供多路闭环电机控制接口，可同时驱动3个以上闭环电机 | ▲ |
| 4 | 信号端口 | 1 | 套 | 路数字/模拟接口（AI、DO），可以同时连接10个以上传感器 | ▲ |
| 5 | 遥控接口 | 1 | 个 | 可与移动终端连接，实现程序遥控所有通道 |  |
| 6 | 下载端口 | 1 | 个 | 可以通过USB口进行下载和调试 | ▲ |
| 7 | 扬声器 | 1 | 个 | 可以发出声音（比如：你好、欢迎等） |  |
| 8 | 结构件 | 1 | 套 | 组件数量不少于300个，组件种类不少于30种 | ▲ |
| 9 | 连接方式 | 1 | 种 | 可拼插式搭建方式，可搭建设计 |  |
| 10 | 底盘 | 1 | 个 | 集成式底盘，方便快速组装成车体 |  |
| 11 | 运动模式 | 1 | 种 | 可以搭建履带、轮式、六足三种运动结构 |  |
| 12 | 传动形式 | 1 | 种 | 多种齿轮，和结构件结合使用，主要体验里的传动结构 |  |
| 13 | 传动装置 | 1 | 套 | 单倍齿轮、双倍齿轮、三倍齿轮，半高锥齿，锥齿, 蜗杆等 |  |
| 14 | 集成化灰度 | 1 | 个 | 实现集成多通道灰度的综合巡线功能 |  |
| 15 | 灰度传感 | 5 | 个 | 主要通过阶梯式灰度判断，识别路线，可以于巡线项目 | ▲ |
| 16 | 声音传感 | 1 | 个 | 通过检测外界音量大小做出判断，可用来做声控灯项目 |  |
| 17 | 光敏传感 | 1 | 个 | 检测外界光的强弱做出判断，可用于做智能窗帘，光控灯灯项目 |  |
| 18 | 电位计 | 1 | 个 | 可用于检测角度、倾斜度，可以做平衡车，或者旋钮式播放机项目 |  |
| 19 | 温湿传感 | 1 | 个 | 检测外界温度和湿度抢矿，可以用来做智能家居或者恒温室等项目 |  |
| 20 | 语音识别 | 1 | 个 | 可以对其下达指令可以用来做语音遥控车等项目 | ▲ |
| 21 | 图像传感 | 1 | 个 | 可以识别数字、识别图案，可以用来做智能车，图像筛选器等项目 | ▲ |
| 22 | 红外传感 | 2 | 个 | 可检测前方是否有障碍物，并且做出判断，可以用来做避障小车项目 |  |
| 23 | 超声传感 | 1 | 个 | 可以检测前方障碍物的距离，精度单位cm内，可以做智能交通项目 |  |
| 24 | 火焰传感 | 2 | 个 | 同时检测外界问题和热光源，可以用来做灭火机器人项目 |  |
| 25 | 磁敏传感 | 1 | 个 | 检测对应位置有没有磁铁，可做限位使用，可以做自动门、电梯等项目 |  |
| 26 | 触碰传感 | 2 | 个 | 常开开关，分为按下和弹起两种状态，可以做启动开关，洗衣机项目 |  |
| 27 | 电磁铁 | 2 | 个 | 可以通过通电驱动电磁产生磁性，吸住金属物体 |  |
| 28 | RGB全彩灯 | 1 | 个 | 实现各种颜色的变化灯亮度在日光下清晰可见 | ▲ |
| 29 | 闭环电机 | 3 | 套 | 是机器人的动力源泉，用于驱动，方便连接结构件，带编码运动 | ▲ |
| 30 | 伺服电机 | 1 | 个 | 可以接入伺服电机，可控制执行的精细角度，用于细致动作驱动。 |  |
| 31 | 智能伺服 | 1 | 个 | 实现舵机的基本功能，带反馈信号，扭力大 |  |
| 32 | 直线伺服 | 1 | 个 | 实现长达30CM的直线运动，运动长短可以通过软件控制 |  |
| 33 | 锂电池 | 1 | 块 | 自带保护电路，接在电源口上可以直接给控制器供电。 | ▲ |
| 34 | 锂充电器 | 1 | 个 | 适配器：8.4V 1A，可以给锂电充电 | ▲ |
| 35 | 图形编程 | 1 | 套 | 流程图化编程，可以实现触摸屏拖拽式编程 | ▲ |
| 36 | 语言编程 | 1 | 套 | 基于C语言的编程，可以实现修改程序编程 | ▲ |
| 37 | Sratch编程 | 1 | 套 | 与Sratch编程对接，实现自动化控制 |  |
| 38 | Python编程 | 1 | 套 | 使用Python语言编程，实现省信息技术教学需求 |  |
| 39 | 舵机编辑器 | 1 | 套 | 实现多个舵机的动作连串编辑，如人型机器项目编程 |  |
| 40 | 语言转换 | 1 | 套 | 能实现各种图形、语言之间的快速切换，对照学习 | ▲ |